



COCO GUO

郭炜 Coco Guo

UX&UI设计师

www.designbycocoguo.com

othersideguo@163.com

[CocoGuo122](#)

[+86 18702938566](tel:+8618702938566)

dribbble.com/guowei122

ABOUT

Hi,我是一名有15年设计经验的用户体验设计师, 目前主要负责B端产品的UX&UI及交互设计;

我最近的一份工作在灵算科技, 主要负责公司核心产品:工业仿真软件的界面设计和用户体验设计。这些软件被广泛应用于光学、流体力学和热力学等多个方向, 帮助用户通过模拟和可视化技术来优化他们的工作流程和产品设计。我参与了从用户研究、概念设计、原型制作到最终产品实现的整个设计过程。

职业技能及专业技能:用户体验设计;交互设计;UI设计;用户研究;流程图;原型;手绘;平面设计

Photoshop;Illustrator;Axure;Sketch;Figma;Wordpress;Coreldraw;AutoCad

EXPERIENCE

灵算科技

2023.04-2024.06

Flex-compute 旗下各款 B 端仿真工业软件 (Tidy3D/Flow360/PhotonForge 等) 的交互及视觉设计, 其中包括:

- 用户研究与需求分析:通过调查、访谈、用户测试等方法了解用户需求和行为, 与产品经理、开发团队合作, 理解产品目标和用户需求。
- 交互设计:设计用户与产品交互的方式, 包括界面布局、导航结构、按钮、链接等, 确保产品的易用性和效率。
- 视觉设计:负责产品的视觉元素, 如颜色、字体、图标、图像等, 确保界面的整体风格和色彩搭配协调一致。
- 原型制作与用户测试:创建可交互的原型, 以测试和演示设计概念, 并组织和执行用户测试, 收集反馈。
- 设计迭代:根据用户反馈和测试结果不断迭代和改进设计, 提升用户体验。
- 设计规范制定:制定和维护设计规范, 确保设计的一致性和可扩展性。
- 技术实现协作:与开发团队合作, 确保设计能够在技术上实现, 并符合性能要求。
- 项目管理:管理设计项目的时间表和资源, 确保按时交付高质量的设计成果。
- 沟通与协作:与团队成员(产品经理、开发人员、市场人员等)有效沟通, 确保设计意图得以准确实现。
- 英文能力:有良好的英文使用能力, 可以阅读和理解英文文档并开展设计工作。

中软国际有限公司

华为云项目组

2021.5-2023.01

作为华为云 ManageOne 运维项目团队的一员;我负责其中自动作业、安全策略管理、日志管理及 Agent 管理、证书管理等模块的设计工作。

- 在产品开发前期进行用户调研、竞品分析及产品规划, 梳理设计需求。目前已针对若干不同模块出具竞品分析报告及用户画像、用户旅程图。
- 根据调研及分析结果输出流程图、产品低保真及高保真原型及建立交互文档。
- 参与用户研究, 根据用户评测结果对设计方案进行优化。在最新版本的产品设计中参与 5 场用户访谈, 总结出 20+ 体验问题。

- 协同产品、研发团队对产品从原型到最终版本上线进行技术支持，使产品与高保真原型保持视觉一致性及符合交互原则和用户习惯。
- 产品上线后进行视觉及交互验收，并展开最终版本的用户评测，收集用户意见进行汇总分析，总结数据对下一版本迭代提供指导。

西安逆袭科技有限公司
2020-2021

2016-2021 期间，我在以上三家公司就职期间主要负责 UI 及部分交互设计，期间接触到了各类 B 端及 C 端产品，为后期转型用户体验设计打下了坚实的基础。

Dotc United Group
2016-2020

- 负责公司 B 端和 C 端产品各个业务线的不同终端 (mobile 端 /PC 端) 的界面视觉设计工作，含 iOS、Android、Dashboard、Web 等。设计的移动端产品涵盖阅读、直播、工具、交友等各类 App; 小游戏 ;PC 端的前台及后台、网页等。

西安元智系统
2015-2016

- 和产品交互一起构思与创意，提供多场景拓展性强的视觉解决方案。
- 分析监控流行产品设计趋势和视觉风格探索，研究目标用户审美倾向并优化现有产品。
- 关注竞品，并根据分析结果不断优化升级产品 UI，提高界面的用户体验。
- 规范产品在视觉设计上的统一性和一致性。

曲江耀州窑文化有限公司
2013-2015

2010-2015 期间，在以上三家公司就职期间主要负责平面设计。

柒牌男装
2011-2013

- 负责产品宣传材料、运营推广的设计及制作，如报纸广告、海报、宣传册、文化手册、产品包装等。

百圆裤业
2010-2011

- 负责店铺部分商品陈列指导及橱窗设计。
- 负责店铺主题活动画面设计及其延展设计。
- 跟进店铺美陈项目招标事宜、设计方案制定、落地执行。
- 优化完善公司 VI 手册，统一视觉设计语言；负责跟进管控场内物料的安装及维护更新
- 负责印刷、喷绘和美陈制作的品质监督。

深圳维珍妮国际有限公司
2007-2010

2007-2010 期间，在职期间主要负责服装设计。

- 根据产品开发计划，完成所辖品类产品的规划，包括主题、概念、系列的规划与发布。
- 跟进技术部的制版过程，向结构技术人员提出产品实现的功能及设计要求和告知制版过程中的注意事项，保证样板体现设计效果。
- 配合物料开发部、技术部、工艺部，保证上市产品的安全性、美观性、舒适性、功能性。
- 负责大货面辅料标准样的批核，主要面料的批色。
- 进行流行趋势、竞争品牌产品的调研工作，为产品设计提供灵感和参考依据。

EDUCATION

Interaction Design Foundation
用户体验设计
2020

研习设远程平面设计课
平面设计
2019

Bigd远程UI设计课
UI设计
2016

西安工程大学
服装设计与工程
2003-2007